



## Spelregels

Zorg voor pionnen in verschillende kleuren en een of twee dobbelstenen.

Kies een pion en zet deze op start.

Gooi om de beurt met een of twee dobbelstenen.

Het aantal ogen op de dobbelsteen mag je lopen.

De eerste die de pion in de paasmand heeft staan, heeft gewonnen.

## Extra spelregels

1. De monsters laten je schrikken, beurt overslaan.
5. Verstop je snel achter de wolk! Ga door naar 7.
8. Alarm! Een heel eng monster, terug naar 1.
10. De monsters nemen je snel mee in hun auto. Door naar 13.
12. Je durft niet langs het grote monster. Wacht tot er een andere speler komt.
14. Dut met het monster mee, beurt overslaan.
17. Verstop je achter de boom! 1 stap verder.
20. Gewonnen! Je bent alle monsters voorbij.